|  |
| --- |
| **1. 주제**  시간표 대신 짜주는 어플  **분반, 팀, 학번, 이름**  가반, 3팀, 20233116, 조성연 |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 요약**  - 목표 : 시간표를 자동으로 짜주는 어플을 제작하기  - 핵심 내용 : 학과, 학년만 입력해도 공강 유무와 강의평가 등의 요소들을 고려하여 여러가지 시간표를 제시해주는 어플  - 중요성 : 시간표를 짜는데 익숙치 않은 사람들을 도와줄 수 있다. | **3. 대표 그림**  - 개발 배경 : 신입생 시절 시간표 짜는 법이 익숙치 않아 큰 어려움을 겪었던 기억이 있음.  - 예상 결과 : 숭실대 뿐만 아니라 타 대학에서도 상용화될 수 있을 것으로 예상 |

|  |
| --- |
| **4. 서론**  신입생 시절, 스스로 정보를 찾아 직접 시간표를 짜야 한다는 점이 생소하여 시간표를 짜는데 어려움을 겪었던 기억이 있습니다. 평생을 남이 짜준 시간표대로 살았던 학생들에게 최소 이수 학점이니, 학기 별 이수 과목이니 하는 것들은 매우 생소한 개념들이었습니다. 따라서 시간표를 선배들과 친구들의 도움을 받아 짰던 기억이 있고, 이것이 바로 제가 이 프로그램을 개발하기로 마음먹은 배경이 되었습니다.  위의 사례에서 추론해낼 수 있는 문제점은 정의 요즘 세대의 학생들은 자신들이 필요한 정보를 직접 찾아내는 데 능숙치 않다는 것입니다.  이 문제점에 대한 극복 방안은 궁극적으로는 학생들이 스스로 공부하는 힘을 길러나가는 것이고, 일시적으로는 이 어플이 해답이 될 수 있다고 생각합니다. |

|  |
| --- |
| **5. 본론**    - 필요한 기술 요소들로는 학과별로 들어야하는 과목을 분류하기, 강의평가 점수에 따라 선호순위를 정하기, 공강과 식사시간 및 알바 시간 등을 고려하여 우선순위를 정하기 등의 작업이 가능하도록 하는 알고리즘 및과목, 요일, 시간, 강의실, 교수 등의 다양한 정보를 효율적으로 저장하고 관리하기 위한 데이터베이스가 있습니다.  - 비주얼 스튜디오에서 python과 c언어를 이용하여 gui 형태로 개발 예정이며 우선은 AI융합학부에 대해서만 시스템을 구현할 예정입니다. |

|  |
| --- |
| **6. 결론**  - 보고 내용 요약 : python과 c언어를 이용하여 시간표를 짜주는 코드를 작성, gui를 이용하여 앱으로 구현  - 향후 할일 정리 **: 교차검색 알고리즘, 최단경로 알고리즘, 조합 알고리즘 등 시간표 짜는데 필요한 알고리즘들을 파이썬 코드로 구현하는 방법 공부하기** |

**7. 출처**